

# Ohnmacht

Raus aus der Kojе, ran an den Spind, Uniform raus, ab zur Waffenausgabe, das Zafir MG wartet schon. Jetzt schnell auf die Plattform und weiter ausrüsten. Aber was passiert - auf dem Weg nach oben verschwimmt alles, erst im Nebel, und dann in Schwärze. Ohnmacht.

Ausgerechnet jetzt.

Jetzt, das war der Anfang unserer zweiten Schlacht gegen die ARF. Zugeteilt bin ich in Hardys Gruppe einem Ifrit, gefahren von mehrb00n, mit Wobidu zusammen. Der Rest fliegt mit dem Helo zur A-Fahne und springt ab.

Daraus wird nichts für mich. Ich brauche ein paar Minuten bis ich wieder bei Sinnen bin. Die SWORD Basis ist schon fast leer. Nur Frozen\_byte und Matze sind noch hier. Wir nehmen ein Qilin und fahren erstmal Richtung V-Fahne. Dort wird ein Fahrzeug mit Granatwerfer gemeldet auf einem Hügel. Den wollen wir gemeinsam bekämpfen, bevor ich dann zur A-Fahne aufbreche.



Wir parken am Fuss des Hügels und machen uns dann zu Fuss bergauf auf den Weg. Leider ist das Fahrzeug wohl schon weg, aber Infanterie ist da! Eigene und gegnerische. Ich belebe erstmal den Sani Vitaly und versuche dann den Bereich zu sichern. Und da kommt auch schon ein ARFler und schießt Vitaly wieder nieder. Ich kann ihn dann aber glücklicherweise ausschalten. Dann also wieder ran an Vitaly, und nochmal zum Leben erwecken. Dann wird es auch Zeit zu gehen - vom Granatwerfer Fahrzeug fehlt jede Spur.





Zu Fuss laufe ich über Stock und Stein, Wald und Feld zur A-Flagge. Dort angekommen komme ich auch unbehelligt zur Fahne, und ziehe diese. Aber leider nur für kurze Zeit, die ARF Soldaten sind auf Zack. Beim Versuch die Flagge ein zweites Mal zu sichern werde ich dann erschossen.



So geht es dann ein zweites Mal von der Basis aus nach Vorne, diesmal werde ich per Helikopter verlegt. Wieder schaffe ich es bis zur Fahne, aber wieder werde ich dort niedergestreckt. Und wieder das alte Spiel, Basis, Hubschrauber, ab nach vorne. Jetzt gelingt



es mir einen Gegner zu erledigen, und damit kann ich die Fahne dann endlich wieder ziehen. Aber auch jetzt sind die ARF Soldaten überall. Ich werde angeschossen, aber [cpt]schmiet belebt mich wieder.

Endlich komme ich an der Position an, die ich mir bei der Begehung des Geländes ausgesucht habe. Im hinteren Zimmer eines Gebäudes lege ich mich nieder und stelle das MG auf sein Zweibein. Super Blick auf die Fahne, allerdings recht wenig Sicht auf den Umkreis.



So liege ich im Haus und sehe über GPS und höre über Funk wie sich das Gefecht entwickelt. Lange Zeit sieht es sehr gut aus, die ARF wird weit vor dem Ort abgewehrt, die Außensicherung steht. Aber irgendwann brechen sie dann doch durch. Die Informationen auf dem GPS sind eindeutig. SWORD Soldat nach Soldat wird ausgeschaltet, die ARF drängt zur Fahne. Und dann kommt einer zur Fahne, ich schieße so schnell und gut ich kann, aber er zieht die Fahne zu schnell, viel zu schnell. Egal, ich hoffe ich habe ihn erwischt.

Noch haben wir eigene Truppen im Ort, und [cpt]schmiet kann die Fahne zurückholen. Zwischendurch stehen wir gut da uns besetzen sogar mit 2 Mann ein Haus, aber das ist wohl der Führung zu geballt. Also liege ich wieder auf dem Flur alleine und harre aus auf den nächsten Angriff der ARF.

So kommt noch der ein oder andere ARF Soldat zur Fahne, ich beschieße ihn und hoffe wenigstens Verwundungen beigebracht zu haben. Aber die Fahne wechselt trotzdem, die grässliche blaue Flagge weht nun über dem Ort.

Und dann kommen sie geballt. Einer bricht zur Vordertür herein, wild feuernd. Mit einer Garbe aus dem MG strecke ich ihn nieder. Im Nachbarzimmer schießt auch einer umher. Tür auf,

Feuerstoß raus, erledigt. Aber ich gehe dabei auch zu Boden. Nur gut dass ein weiterer SWORD Soldat in der Nähe ist und mich verarzten kann.

Aber irgendwann hat die ARF den Bogen raus. Erst nebelt einer das gesamte Gebäude mit mehreren Granaten ein. Rückzug ist nicht mehr, es sind keine Freunde mehr in der Nähe. Das Haus ist jetzt zur Falle geworden. Also lasse ich es auf das Duell ankommen. Leider treffen die Kugeln des heran stürmenden ARF Soldaten zuerst, so dass ich mich in der Basis wiederfinde.



Die Flagge ist weg. Die ARF baut ihren Vorsprung Minute um Minute aus. Wir fliegen heran, oder fahren heran, kommen in die Flaggen-Nähe, aber sichern können wir sie nicht mehr für lange Zeit.





Zum Ende werden wir dann zur V-Fahne befohlen. Hier kann ich noch mit dem MG einen Gegner ausschalten, der zur Flagge will. Dann kommt wieder der Nebel. Ich setze auf Abschreckung und jage kurze Feuerstöße links und rechts der Flagge in den Nebel. Hier kommt hoffentlich keiner auf dumme Ideen mehr. Gemeinsam halten wir wenigstens die V-Fahne bis zum Ende.