

# Der Anfang

Livonia, im Februar 2021

Heute geht es wieder raus ins Feld. Wir wollen eine von zwei Fahnen im Nordosten Livonias verteidigen. Schnell raus aus den Betten, rein in die Uniform und ausrüsten. Nehme ich zwei oder drei Munitionskisten mit für mein schweres MG? Meine Wahl fällt auf drei, falls ich doch länger leben sollte. Und dann schnell in den bereitgestellten Hubschrauber. Joernrich fliegt uns zur östlichen Fahne.



Dort angekommen mache ich mich auf den Weg zu meiner zugewiesenen Stellung. MacGyver hatte mir im Training gezeigt wo ich hin soll und mir einen Bericht zur Gelände-Lage vor Ort gegeben. Ich mache es mir zwischen ein paar Felsen gemütlich, das Zafir MG liegt auf einem Stein vor mir auf. Doch dann kommt auch schon schnell die Ernüchterung - unser Gegner, die ARF, greift natürlich die andere Fahne an. So viel zum Plan der den Kontakt mit der Realität nie überlebt.

Wir sitzen auf einen Qilin auf und verlegen zur westlichen Fahne. Dort angekommen suche ich mir einen Platz am Waldrand, mit Sicht über ein relativ offenes Feld. Nach ein paar Minuten habe ich dann eine gute Position gefunden. Die Fahne ist in Sicht über das offene Feld.

Im Funk wird es hektisch. Feindbewegung, hinter mir. MacGyvers Stimme überschlägt sich fast als er den Gegner auf dem Waldweg meldet. Es gibt erste Ausfälle bei uns. Ich liege mit dem MG am Anschlag, aber prüfe über die Schulter ob da nicht doch noch einer über mich fällt.

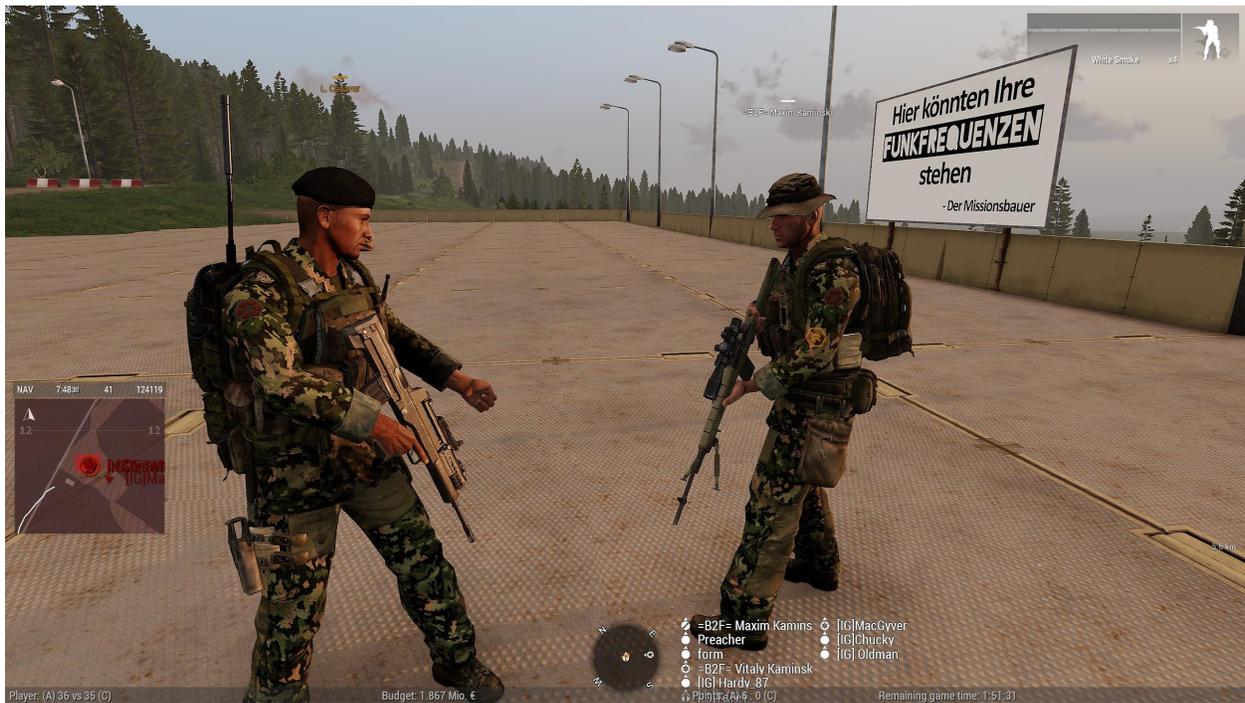


Und dann sind sie da. Die Fahne fällt, ohne dass ich den Soldaten der sie zieht, sehe. Dann tauchen Schatten links von mir auf. Ich schwenke das MG und 2 Soldaten der ARF sind im Visier. Einmal kurz durchatmen und abdrücken. Der erste Schütze geht sofort zu Boden. Der Zweite wirft sich in den Dreck und ich halte mit dem MG auf seine vermutete Position drauf. Durch das hohe Gras kann ich ihn aber nicht mehr sehen. Spielt auch keine Rolle mehr, ein dritter Gegner lokalisiert mich und ich werde ausgeschaltet.

In der Basis treffe ich auf einen Teil meiner Gruppe. Gemeinsam fliegen wir wieder ein. Dennoch wählen wir verschiedene Wege um wieder in die Ortschaft um die Fahne einsickern. Wie heisst das hier eigentlich? Auch egal, ab nach Vorne. Ich ziehe erst mal in einer Ruine am Ortsrand unter und beobachte die Gebäude vor mir. Verdächtig ruhig, nichts bewegt sich dort. Es nutzt nichts, ich muss raus aus meiner Deckung und Richtung Fahne. Grabenkrieg ist anders. Zuerst im Sprint und dann etwas langsamer laufe ich in Richtung des nächsten Gebäudes. Während ich heftig keuche, hinterfrage ich meine Entscheidung drei Munitionskisten mitgenommen zu haben. Dieses Mal gebe ich keinen Schuss ab, bevor die ARF mich von den Beinen holt, ein Dutzend Meter vor dem nächsten Haus.



Nach ein paar Versuchen schaffe ich es dann in einem Haus neben der Fahne zu sein. Aber sonst ist niemand da. Leider kann ich auch nur einen einzelnen Gegner im ersten Stock gegenüber sehen, den das MG prompt ausschaltet. Jetzt weiss der Gegner natürlich das ich hier bin, Mist. Während ich noch aus den Fenstern spähe, kommt der Befehl der Zugführung: "Holt die Fahne!". Was nutzt es, raus aus der Deckung und vor zur Fahne. Bevor ich noch Hand an die Kordel legen kann werde ich allerdings hinterrücks erschossen.



Bald geht es wieder nach vorne. Diesmal gehe ich zusammen mit Chucky vor. Er ist Grenadier und stellvertretender Gruppenführer. Leider ist die Annäherung nicht so einfach, es geht über weite Strecken über offenes Feld. Als ich die Lage vor mir sondiere, werde ich angeschossen. Dank Chucky bin ich aber nach ein paar Sekunden wieder auf den Beine. Und weiter geht es, durch eine Reihe von Büschen Richtung Fahne. Aber jetzt erwischt es Chucky. Ich liege und schaue mir die Umgebung an. Alles ruhig. Von daher versuche ich ihn wiederzubeleben. Aber dabei werden wir beide dann aus nächster Nähe erschossen.



Zurück in der Basis formieren wir uns neu. Der Luftraum wird von AA der ARF gedeckt, also fahren mit einem Fahrzeug nach vorne. Von Nord-Nord-Ost kommend dringen wir in den Ort vor. Frozen\_byte ist in meiner Nähe. Mit dem schweren MG decke ich die Fahne, aber sie gehört noch dem Gegner. Wir sind nicht alleine an der Fahne, die ARF hat auch einige Leute hier. Während ich sichere, stürmt Frozen\_byte nach vorne um die Fahnen zu erobern. Er wird aber sobald er die Deckung des Hauses verlässt unter Feuer genommen und geht schwer verwundet zu Boden. Und jetzt tauchen auch Gegner im Haus auf der anderen Seite der Fahne auf. Mit dem MG schiesse ich auf Fenster, Öffnungen zwischen den Häusern und auch auf die Wand - vielleicht dringen die 7.62mm Geschosse ja durch, oder zwingen den Feind wenigstens in Deckung. Aber der lässt sich nicht irritieren und ich gehe im Feuer der beiden ARF Soldaten zu Boden.



Einmal mehr geht auf die V-Fahne. Dieses mal setzt uns ein Helikopter knapp 2km vom Ort entfernt ab. Wir haben einen recht langen Marsch vor uns, Chucky, Oldman und ein weiterer aus dem A-Trupp. Bis zum Ort kommen wir unbehelligt. Ich bin an einer Hauswand und sehe im Haus gegenüber einen Gegner, schiesse das MG aus der Hüfte und da passiert es - die Munition ist alle. Ich weiche zur Seite aus und lade nach, aber der ARF Schütze geht mit und ich liege wieder.



Die Schlacht nähert sich dem Ende und wir werden zur A-Fahne befohlen. Mit Oldman an meiner Seite ziehen wir zur Fahne. Ich gehe kaum 20 Meter von der Fahne in Deckung. Und dann bringt die ARF alles ran: Erst versucht ein Heli zu landen, verfängt sich aber in den Stromleitungen. Die Besatzung springt raus, mein MG hämmert und jagt Garbe um Garbe auf den Feind. Dann tauch rechts von mir ein ARF Soldat auf, ich drehe mich, schiesse, er schießt zurück und wir gehen beide zu Boden. Schwer verwundet bleibe ich liegen und höre noch die Diskussion der ARF Soldaten wer jetzt zur Fahne gehen soll um sie zu ziehen. Dann wird es Dunkel.

